

## V. OTROS ANUNCIOS

**186**
**UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA**

Resolución de 20 de enero de 2021, de la Universidad Antonio de Nebrija, por la que se publica el plan de estudios de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia.

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 19 de enero de 2018 (publicado en el “Boletín Oficial del Estado” de 5 de febrero de 2018 por resolución de la Secretaría General de Universidades de 24 de enero de 2018), este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducentes a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia, que queda estructurado según consta en el Anexo de esta Resolución.

### MODIFICACIÓN PLAN DE ESTUDIOS AÑO 2020

Las modificaciones realizadas en el plan de estudios en el Grado en Diseño Digital y Multimedia son las siguientes:

Los requerimientos del plan de estudios no sufren modificaciones.

En cuanto a las asignaturas que componen el plan de estudios las modificaciones son las que se detallan a continuación:

- La asignatura “Expresión gráfica: color y forma” de primer curso–primer semestre, pasa de ser obligatoria a ser básica.
- La asignatura “Tipografía” de primer curso–primer semestre, pasa a cursarse en primer curso–segundo semestre.
- La asignatura “Pensamiento creativo (Desingthinking)” de primer curso–primer semestre, pasa a cursarse en segundo curso–primer semestre”.
- La asignatura “Diseño vectorial” de primer curso–primer semestre, se incluye en el nuevo plan de estudios.
- La asignatura “Seminario de competencias profesionales I” de primer curso–segundo semestre, pasa a cursarse en primer curso–primer semestre y pasa a denominarse “Desarrollo de competencias I”.
- La asignatura “Ilustración vectorial” de primer curso–segundo semestre, no se imparte en el nuevo plan de estudios.
- La asignatura “Técnicas de Ilustración digital” de primer curso–segundo semestre, se incluye en el nuevo plan de estudios.
- Se incluye una asignatura optativa en segundo curso–segundo semestre.
- Se elimina una asignatura optativa en tercer curso–primer semestre.
- Se incluye una asignatura optativa en cuarto curso–segundo semestre.
- Se elimina una asignatura optativa en cuarto curso–segundo semestre.
- La asignatura “Redacción y edición en medio digitales” de segundo curso–primer semestre, no se imparte en el nuevo plan de estudios.
- La asignatura “Lenguas modernas” de segundo curso–segundo semestre, pasa a cursarse en cuarto curso–segundo semestre, y pasa de ser básica a obligatoria.
- La asignatura “Guion transmedia e interactivo” de cuarto curso–primer semestre, pasa a cursarse en tercer curso–primer semestre.
- La asignatura “Seminario de competencias profesionales II, pasa a denominarse “Desarrollo de competencias II”.
- La asignatura “Seminario de competencias profesionales III, pasa a denominarse “Desarrollo de competencias III”.

Una vez realizadas las modificaciones, el plan de estudios quedaría de la siguiente manera:

#### ANEXO

UNIVERSIDAD	ANTONIO DE NEBRIJA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE	GRADUADO O GRADUADA EN DISEÑO DIGITAL Y MULTIMEDIA

**PLANIFICACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS**
**GRADUADO O GRADUADA EN DISEÑO DIGITAL Y MULTIMEDIA (PLAN AÑO 2020)**

TIPO DE ASIGNATURA	Nº ECTS
Asignaturas de Formación Básica	60
Asignaturas Obligatorias	84
Asignaturas Optativas	66
Prácticas Externas	18
Trabajo Fin de Grado	12
<b>CRÉDITOS TOTALES</b>	<b>240</b>

**PLAN DE ESTUDIOS - GRADUADO O GRADUADA EN DISEÑO DIGITAL Y MULTIMEDIA**

PRIMER CURSO					
PRIMER SEMESTRE			SEGUNDO SEMESTRE		
ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER	ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER
Escritura creativa	6	Básica	Historia del diseño visual	6	Básica
Narrativa audiovisual	6	Básica	Nuevas tecnologías y sociedad de la información	6	Básica
Expresión gráfica: color y forma	6	Básica	Fotografía: composición y estética	6	Básica
Diseño vectorial	6	Obligatoria	Tipografía	6	Obligatoria
Desarrollo de competencias profesionales I	6	Obligatoria	Técnicas de Ilustración digital	6	Obligatoria
	<b>30</b>			<b>30</b>	
SEGUNDO CURSO					
TERCER SEMESTRE			CUARTO SEMESTRE		
ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER	ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER
Propiedad intelectual y protección de datos	6	Básica	Empresa y emprendimiento en industrias culturales	6	Básica
Arquitectura web	6	Básica	Lenguajes de programación	6	Básica
Tratamiento y retoque digital en la imagen	6	Obligatoria	Modelado y texturizado 3D	6	Obligatoria
Creación y diseño de personajes	6	Obligatoria	Desarrollo de competencias profesionales II	6	Obligatoria
Pensamiento creativo (Design thinking)	6	Obligatoria	Optativa 1	6	Optativa
	<b>30</b>			<b>30</b>	
TERCER CURSO					
QUINTO SEMESTRE			SEXTO SEMESTRE		
ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER	ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER
Diseño web y usabilidad	6	Obligatoria	Desarrollo de las capacidades en la empresa	18	Prácticas
Desarrollo del Espíritu Participativo y Solidario	6	Obligatoria	Optativa 4	6	Optativa
Guióntransmedia e interactivo	6	Obligatoria	Optativa 5	6	Optativa
Optativa 2	6	Optativa			
Optativa 3	6	Optativa			
	<b>30</b>			<b>30</b>	
CUARTO CURSO					
SÉPTIMO SEMESTRE			OCTAVO SEMESTRE		
ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER	ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER
Desarrollo de competencias profesionales III	6	Obligatoria	Lenguas modernas	6	Obligatoria
Optativa 6	6	Optativa	Optativa 10	6	Optativa
Optativa 7	6	Optativa	Optativa 11	6	Optativa
Optativa 8	6	Optativa	Trabajo Fin de Grado (TFG)	12	Obligatoria
Optativa 9	6	Optativa			
	<b>30</b>			<b>30</b>	

**RELACIÓN DE ASIGNATURAS OPTATIVAS - GRADUADO O GRADUADA EN DISEÑO DIGITAL Y MULTIMEDIA**

ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER
Storyline y guion aplicado	6	Optativa
Contenidos aplicados en realidad virtual	6	Optativa
Escenarios virtuales y robótica	6	Optativa
Articulación de personajes (Rigging)	6	Optativa
Edición digital	6	Optativa
Narración en videojuegos	6	Optativa
Arte y literatura para videojuegos	6	Optativa
Diseño editorial	6	Optativa
Identidad Corporativa e Imagen de Marca	6	Optativa
Diseño de Portfolio	6	Optativa
Diseño de videojuegos	6	Optativa
Animación 2D y 3D	6	Optativa

ASIGNATURA	ECTS	CARÁCTER
Realización audiovisual	6	Optativa
Música y sonido en proyectos digitales	6	Optativa
Postproducción	6	Optativa
Diseño de aplicaciones web y móviles	6	Optativa
Taller de proyectos digitales	6	Optativa
Cinemática de videojuegos	6	Optativa
Dirección de Arte	6	Optativa
Programación avanzada	6	Optativa
Posicionamiento en buscadores	6	Optativa
Diseño de interfaces	6	Optativa

Hoyo de Manzanares, a 20 de enero de 2021.—El Rector, José Muñoz Fernández.

(02/12.042/21)

