

## I. COMUNIDAD DE MADRID

### C) Otras Disposiciones

#### Universidad Rey Juan Carlos

- 36** *RESOLUCIÓN de 9 de junio de 2020, de la Universidad Rey Juan Carlos de Madrid, por la que se publica la modificación del Plan de Estudios de Graduado en Ingeniería Informática.*

Obtenida la verificación del Plan de Estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Fundación madrid+d y declarado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 4 de septiembre de 2009 (publicado en el “Boletín Oficial del Estado” de 9 de octubre de 2009, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 22 de septiembre de 2009). Modificado el Plan de Estudios, con informe favorable de la Fundación madri+d, de 9 de mayo de 2019, este Rectorado, de conformidad en lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, reformada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar la modificación del Plan de Estudios conducente a la obtención del título de Grado en Ingeniería Informática.

El Plan de Estudios (5.1 Estructura de las enseñanzas, según con lo dispuesto en los artículos 26 y 28 del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio) quedará estructurado conforme al Anexo de la presente Resolución.

Móstoles, a 9 de junio de 2020.—El Rector, Javier Ramos López.

## ANEXO

## 5.1 Estructura de las Enseñanzas

Tabla 1.1: Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS

TIPO DE MATERIA	CRÉDITOS
Formación básica	6
Obligatorios	126
Optativos	24
Prácticas externas	15
Trabajo fin de Grado	15
CRÉDITOS TOTALES	240

## Itinerario formativo de la enseñanza

## CURSO 1º

SEMESTRE	MATERIA	ASIGNATURA	CARÁCTER	CRÉDITOS
1	ESTADÍSTICA	ESTADÍSTICA	FB	6
1	FÍSICA	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6
1	INFORMÁTICA	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN	FB	6
1	MATEMÁTICAS	LÓGICA	FB	6
1	MATEMÁTICAS	MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA	FB	6
2	MATEMÁTICAS	CÁLCULO	FB	6
2	PROGRAMACIÓN	ESTRUCTURAS DE DATOS	OB	6
2	INGENIERÍA DE COMPUTADORES	FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES	OB	6
2	HUMANIDADES	INFORMÁTICA Y SOCIEDAD	FB	6
2	PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS: DEONTOLOGÍA PROFESIONAL E IGUALDAD	PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS: DEONTOLOGÍA PROFESIONAL E IGUALDAD	FB	6

## CURSO 2º

SEMESTRE	MATERIA	ASIGNATURA	CARÁCTER	CRÉDITOS
1	BASES DE DATOS	BASES DE DATOS	OB	6
1	INGENIERÍA DE COMPUTADORES	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	OB	6
1	PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	OB	6
1	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD	TEORÍA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES	OB	6
2	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD	DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	OB	6
2	EMPRESA	MÉTODOS OPERATIVOS Y ESTADÍSTICOS DE GESTIÓN	FB	6
2	INGENIERÍA DE COMPUTADORES	ORGANIZACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	OB	6
2	ARQUITECTURA DE REDES	REDES DE COMPUTADORES	OB	6
ANUAL	IDIOMA MODERNO	IDIOMA MODERNO	FB	6

## CURSO 3º

SEMESTRE	MATERIA	ASIGNATURA	CARÁCTER	CRÉDITOS
1	PROGRAMACIÓN	ESTRUCTURAS DE DATOS AVANZADAS	OB	6
1	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR	OB	6
1	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN DECLARATIVA	OB	6
1	SEGURIDAD INFORMÁTICA	SEGURIDAD INFORMÁTICA	OB	6
1	SISTEMAS OPERATIVOS	SISTEMAS OPERATIVOS	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE	OB	6
2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	OB	6
2	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	PROCESADORES DE LENGUAJES	OB	6
2	SISTEMAS OPERATIVOS	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	OB	6
2	SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL	SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL	OB	6

## CURSO 4º

SEMESTRE	MATERIA	ASIGNATURA	CARÁCTER	CRÉDITOS
1		OPTATIVA 1	OP	6
1		OPTATIVA 2	OP	6
1	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS	OB	6
2		OPTATIVA 3	OP	6
2		OPTATIVA 4	OP	6
ANUAL	PRACTICAS EXTERNAS	PRACTICAS EXTERNAS	OB	15
ANUAL	TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	OB	15

## OPTATIVAS 4º CURSO

SEMESTRE	MATERIA	ASIGNATURA
1	INGENIERÍA DE COMPUTADORES	ARQUITECTURAS AVANZADAS DE COMPUTADORES
1	INFORMÁTICA GRÁFICA	INFORMÁTICA GRÁFICA
1	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR	LABORATORIO DE DISPOSITIVOS MÓVILES
1	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR	INTERFACES DE USUARIO
1	ARQUITECTURA DE REDES	AMPLIACIÓN DE REDES DE COMPUTADORES
1	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD	ALGORITMOS AVANZADOS
1	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD	BASES DE DATOS AVANZADOS
2	INGENIERIA DE COMPUTADORES	LABORATORIO DE COMPUTADORES
2	PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES
2	ESTADÍSTICA	MODELADO Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS
2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	SISTEMAS DE INFORMACION
2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	ANIMACION POR ORDENADOR
2	INFORMÁTICA GRÁFICA	VISIÓN ARTIFICIAL
2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	SISTEMAS BASADOS EN CONOCIMIENTO

Más información sobre el plan de estudios en la web de la Universidad Rey Juan Carlos [www.urjc.es](http://www.urjc.es)

(03/12.350/20)

